

## B. Şeker

Problem İsmi	Şeker
Zaman Sınırı	3 saniye
Hafıza Sınırı	1 gigabyte

İca Antik Kenti'nde hayal edilemeyecek zenginliğe sahip bir saray olduğu söyleniyor. İçeride, dünyanın her yerinden gelen  $N$  tane şeker kutusu olan bir koridor var. Buradan geçen yolcular, ağırlığını altın olarak ödemek şartıyla istedikleri kadar şeker alabilirler.

Şeker kutuları soldan sağa 0 ile  $N - 1$  arasında numaralandırılmıştır.  $i$  kutusunda  $a_i$  birim şeker vardır, burada  $a_i$  negatif olmayan bir tam sayıyı göstermektedir.

Sarayın muhafızı olarak, içinde çok fazla şeker bulunan kutuların girişe daha yakın olması için kutuları hareket ettirmek istiyorsunuz.

Size  $a_0, a_1, \dots, a_{N-1}$  dizisinin yanı sıra  $F$  ve  $T$  sayıları verilir. Tek bir işlemde,  $a_0, a_1, \dots, a_{N-1}$  dizisinin iki **komşu** elemanının yerini değiştirmenize izin verilir.

Dizinin ilk  $F$  elemanının toplamının en az  $T$  olması için gereken minimum işlem sayısı nedir?

### Girdi

Girdinin ilk satırı üç tamsayı içerir  $N$ ,  $F$ , and  $T$ .

Girdinin ikinci satırı  $N$  tane tamsayı içerir  $a_0, a_1, \dots, a_{N-1}$ .

### Çıktı

İşlemleri kullanarak hedefe ulaşmak mümkün değilse, "NO" yazdırın.

Aksi takdirde, tek bir tamsayı yazdırın. Bu sayı minimum işlem sayısı olacaktır.

### Sınırlar ve Puanlama

- $1 \leq N \leq 100$ .
- $1 \leq F \leq N$ .
- $0 \leq T \leq 10^{11}$ .

- $0 \leq a_i \leq 10^9$ , ( $i = 0, 1, \dots, N - 1$  için.)

**Not:** Girdideki sayılar 32\$-bitlik bir tamsayıya sığmayabilir, bu nedenle C++ kullanıyorsanız taşmalara dikkat edin.

Çözümünüz, her biri belirli puan değerinde olan test grubu üzerinde test edilecektir. Her test grubu bir dizi test senaryosu içerir. Bir test grubundan puan almak için, test grubundaki tüm test senaryolarını çözmeniz gerekir.

Grup	Skor	Sınırlar
1	6	$N \leq 2$ ve $a_i \leq 100$ , ( $i = 0, 1, \dots, N - 1$ ve $T \leq 10^9$ için.)
2	19	$a_i \leq 1$ , ( $i = 0, 1, \dots, N - 1$ için.)
3	16	$N \leq 20$
4	30	$a_i \leq 100$ , ( $i = 0, 1, \dots, N - 1$ için.)
5	29	Ek sınır yoktur.

## Örnek

İlk örnek test senaryosunda, ilk iki elemanın toplamı en az 27 olmalıdır. Bu, iki komşu elemanın tek değiştirmesi ile elde edilebilir: 4 ve 20'yi yer değiştirin. Bu yer değiştirmeden sonra, dizi  $10 \ 20 \ 4 \ 6 \ 3 \ 3$  olur ve bu nedenle ilk iki elemanın toplamı  $10 + 20 = 30 \geq 27$  olur.

İkinci örnek test senaryosunda, 0 dizinin sonuna kadar hareket etmelidir; bu üç yer değiştirme gerektirir.

Üçüncü örnek test senaryosunda, ilk iki elemanın toplamını en az 100 yapmak imkansızdır; yapabileceğimiz en iyi şey  $60 + 30 = 90$ 'dir.

Girdi	Çıktı
6 2 27 10 4 20 6 3 3	1
6 5 5000000000 1000000000 1000000000 0 1000000000 1000000000 1000000000	3
3 2 100 20 30 60	NO
1 1 100 100	0